

|                               |  |
|-------------------------------|--|
|                               | <p><b>Εισαγωγή στις Τεχνολογίες 3D Αναπαράστασης</b></p>   |
| <p>Περιγραφή</p>              | <p>Θεματολογία</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Εισαγωγή στις νέες τεχνολογίες 3D αναπαράστασης (3D modeling) και τις εφαρμογές τους στις Ανθρωπιστικές Επιστήμες</li> <li>● Βασικά στοιχεία 3D μοντελοποίησης</li> <li>● Στοιχεία διαφορικής γεωμετρίας και ανάλυσης σχημάτων</li> <li>● Ψηφιακή αναπαράσταση σχημάτων - Δομές 3D δεδομένων</li> <li>● Στοιχεία ενός συστήματος γεωμετρικής μοντελοποίησης</li> <li>● Εισαγωγή σε λογισμικά που χρησιμοποιούνται για τη δημιουργία 3D μοντέλων (Blender, Unity κ.λπ.)</li> <li>● Εισαγωγικά στοιχεία 3D ψηφιοποίησης</li> <li>● Εισαγωγικά στοιχεία 3D εκτύπωσης (3D printing)</li> <li>● Εφαρμογές στις ανθρωπιστικές επιστήμες – εκπαιδευτικά, αναλυτικά και εκφραστικά πλεονεκτήματα της 3D αναπαράστασης - διάχυση πολιτιστικού αποθέματος με ψηφιακά μέσα</li> </ul> |
| <p>Μαθησιακά αποτελέσματα</p> | <p><i>Μετά το πέρας των μαθημάτων ο φοιτητής:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● θα κατανοεί τις τεχνολογίες 3D αναπαράστασης και τα πλεονεκτήματα εφαρμογής τους στις ανθρωπιστικές επιστήμες</li> <li>● θα έχει εξοικειωθεί με στοιχεία 3D μοντελοποίησης, ψηφιοποίησης και εκτύπωσης</li> <li>● θα γνωρίζει λογισμικά που χρησιμοποιούνται για τη δημιουργία 3D μοντέλων και τα πεδία εφαρμογής τους στις ανθρωπιστικές επιστήμες</li> </ul>  |