

	Τεχνολογίες Εικονικής/Επαυξημένης Πραγματικότητας
Περιγραφή	<p>Θεματολογία</p> <ul style="list-style-type: none"> • Μοντέρνες τεχνικές ανάδειξης εκθεμάτων και συλλογών (ψηφιακή αφήγηση, ολογράμματα, κλπ.). • Τεχνολογίες VR/AR για δημιουργική/καλλιτεχνική έκφραση. • Θέματα διαχείρισης πνευματικών δικαιωμάτων και ασφάλειας.
Μαθησιακά αποτελέσματα	<p><i>Μετά το πέρας του μαθήματος ο φοιτητής θα μπορεί</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • να αναπτύσσει εικονικές εκθέσεις πολιτισμικού περιεχομένου χρησιμοποιώντας εργαλεία εικονικής και επαυξημένης πραγματικότητας.