

	<b>Ειδικά Θέματα 3D Αναπαράστασης</b>
Περιγραφή	<p>Θεματολογία</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● 3D ανάλυση και επεξεργασία δεδομένων</li> <li>● 3D ψηφιακή ανακατασκευή/αναστήλωση αντικειμένων/μνημείων με πηγές τεκμηρίωσης και χρήση 3D ψηφιακών αντιγράφων αποσπασματικά σωζόμενων τεκμηρίων</li> <li>● Ψηφιακή Απεικόνιση της Πραγματικότητας (Reality Modeling) <ul style="list-style-type: none"> <li>○ 3D ψηφιακά τοπία - εκπαιδευτικά εργαλεία και εκπαιδευτικά παιχνίδια ανθρωπιστικών σπουδών</li> <li>○ Ανασύσταση ενός τοπίου του παρελθόντος</li> </ul> </li> <li>● 3D εκτύπωση: <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Εκτύπωση ομοιωμάτων που χρησιμοποιούνται στην εκπαίδευση, την έρευνα και την επίδειξη</li> <li>○ Προσθετική ανακατασκευή ευρημάτων και μνημείων</li> </ul> </li> </ul>
Μαθησιακά αποτελέσματα	<p><i>Μετά το πέρας των μαθημάτων ο φοιτητής</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● θα κατανοεί στοιχεία 3D ανάλυσης και επεξεργασίας δεδομένων και θα εμβαθύνει στην εφαρμογή τους σε 3D ψηφιακή ανακατασκευή / αναστήλωση</li> <li>● θα εξοικειωθεί με τη ψηφιακή απεικόνιση της πραγματικότητας και την εφαρμογή της στη δημιουργία 3D ψηφιακών τοπίων</li> <li>● θα εμβαθύνει στην εφαρμογή 3D εκτύπωσης στις ανθρωπιστικές επιστήμες με έμφαση στην εκτύπωση ομοιωμάτων και την προσθετική ανακατασκευή</li> </ul>